

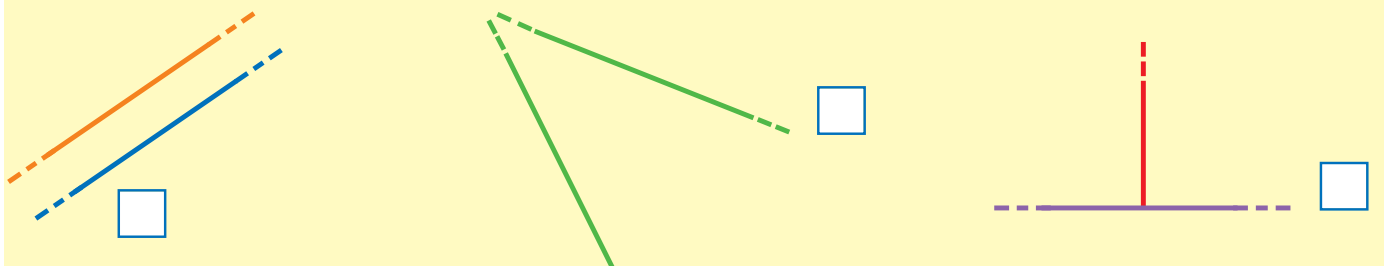
Rette, angoli, poligoni

1 Colora la casellina secondo le indicazioni.

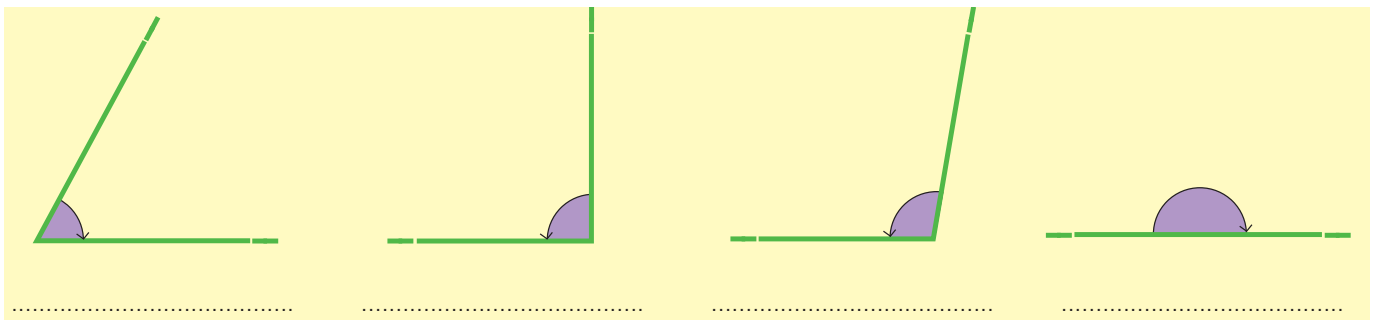
■ rette parallele

■ rette perpendicolari

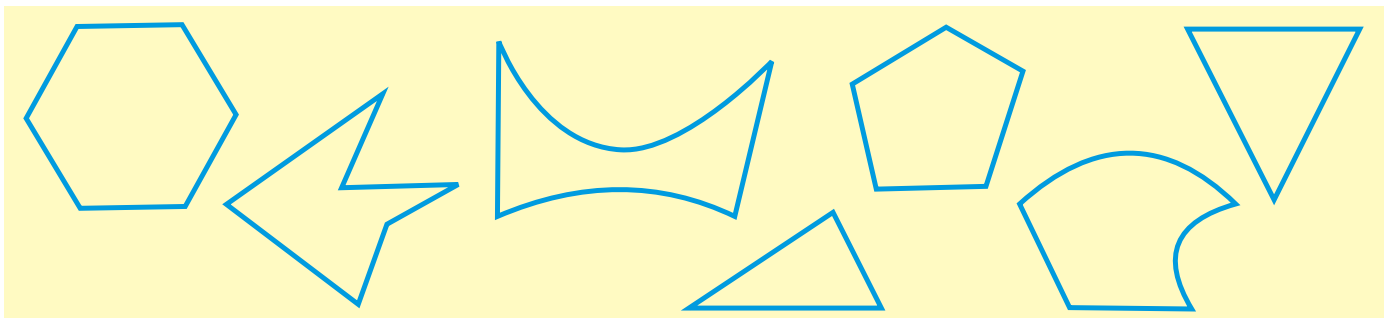
■ rette incidenti



2 Classifica gli angoli.



3 Colora i poligoni.



4 Calcola il perimetro dei poligoni. L'unità di misura è il quadretto.

