## **VERIFICHE**

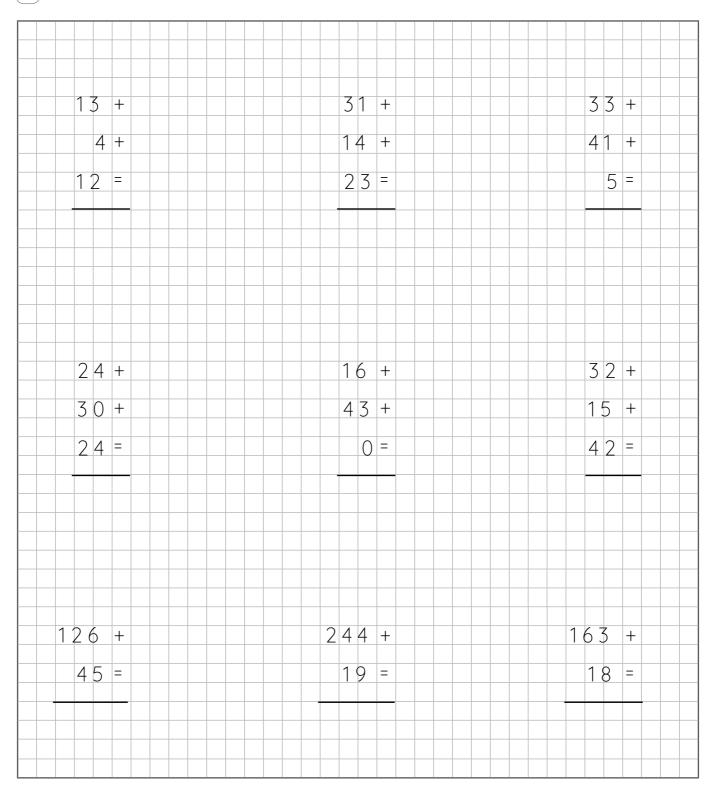
# CLASSE SECONDA

# SECONDO QUADRIMESTRE

www.tiziana1.it

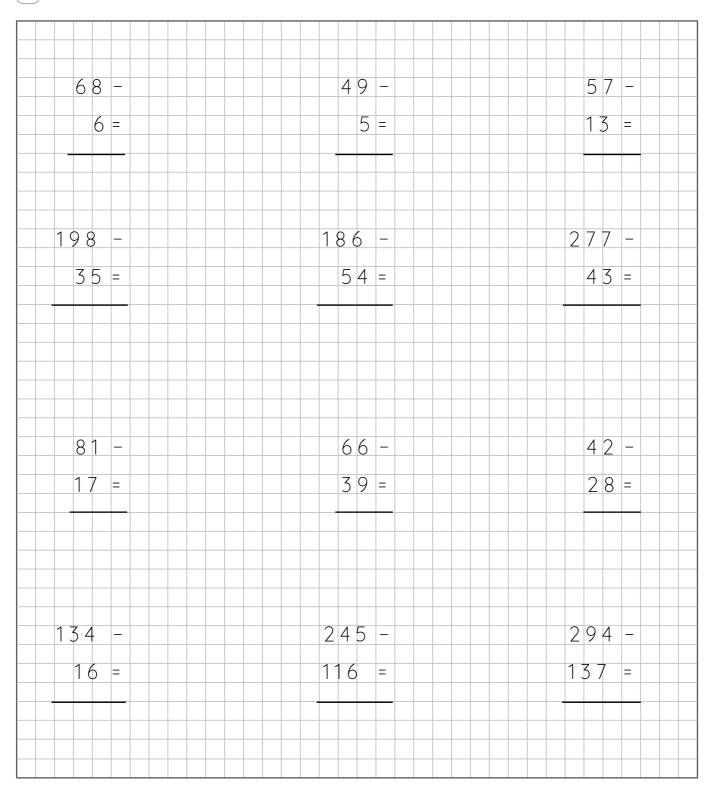
#### L'ADDIZIONE

1 Esegui le operazioni in colonna.



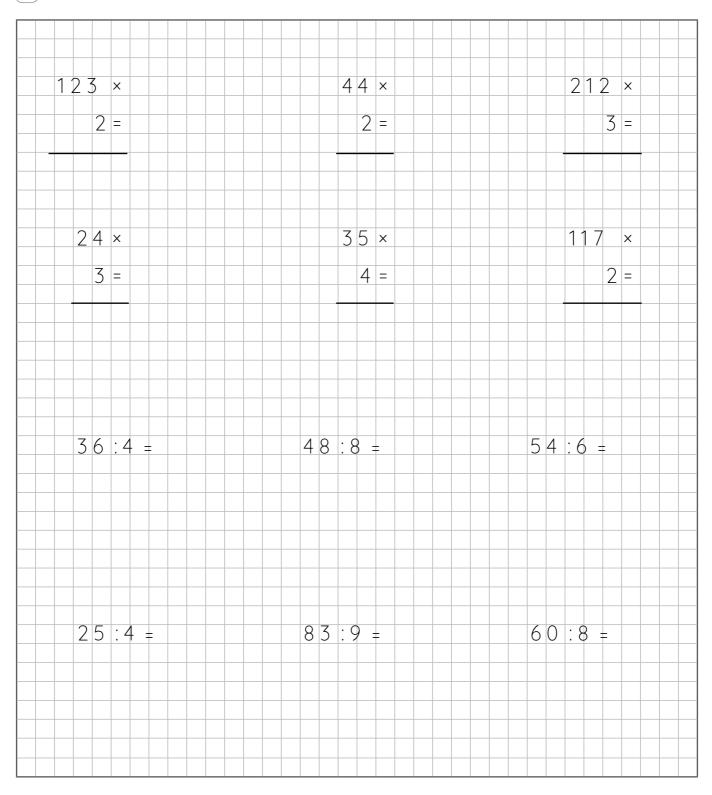
#### LA SOTTRAZIONE

1 Esegui le operazioni in colonna.



#### MOLTIPLICARE E DIVIDERE

1 Esegui le operazioni in colonna.



#### LA SOTTRAZIONE

1 Quale operazione devi eseguire per ottenere il numero scritto nel rettangolo? Metti il segno giusto, come nell'esempio.

35	7	54
	3	
7	6	12
	42	

8	39	7
3	15	17
24		

32	1	56
4	8	7
	88	

37	41	61
24	20	0
	61	

100	5	1
99	5	1
11		

#### IL RETICOLO

Osserva e indica la posizione dei disegni nel reticolo.

4

3

2

1

А

C $\square$ 

Disegna come indicato dalle coordinate.

В

 $\bigcirc (A,3) \triangle (D,4) \bigcirc (C,2) \Diamond (B,1)$ 

4

3

2

1

А

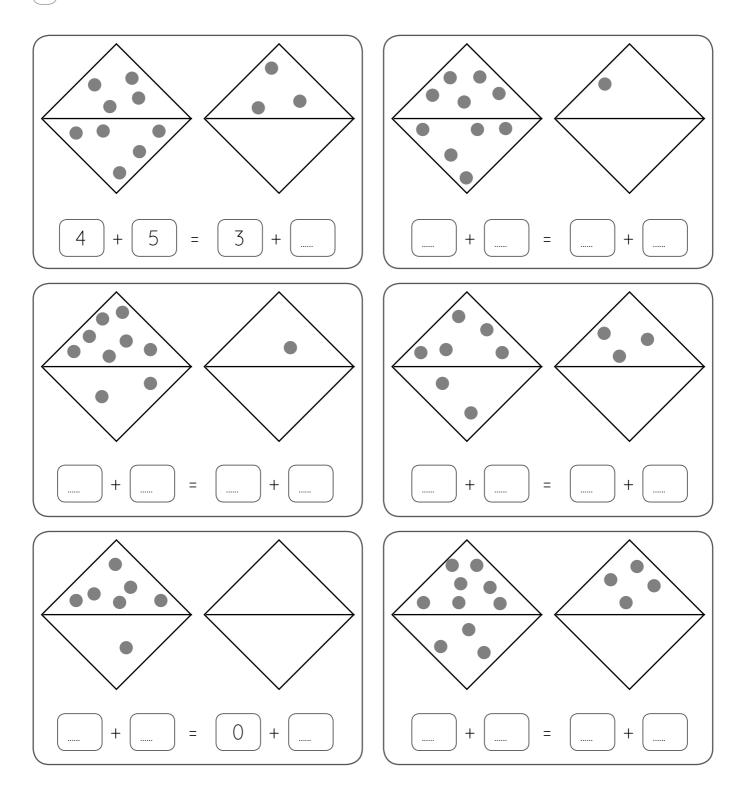
В

 $\mathsf{C}$ 

 $\square$ 

#### RELAZIONI DI UGUAGLIANZA

 $oxed{1}$  Riempi gli schemi per stabilire una relazione di uguaglianza.



www.tiziana1.it

### È PIÙ VELOCE DI...

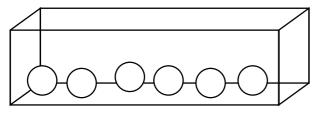
1 Completa la tabella a doppia entrata secondo la relazione «... è più veloce di...». Segna con X le caselle giuste.

	o di			
è più	Majoce di	0.00		
:	9:00			

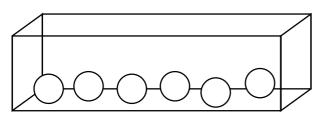
Scrivi ora i nomi dei mezzi di trasporto in ordine crescente, dal più velo al meno veloce.	се

#### PALLINE COLORATE

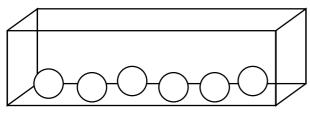
1 Le scatole possono contenere palline rosse, gialle o verdi. Colora le palline in ogni scatola in modo da rendere vere le frasi.



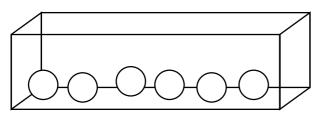
• È più facile prendere una pallina rossa che gialla o verde.



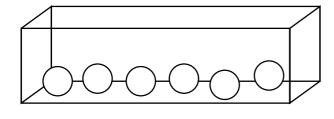
• È più facile prendere una pallina gialla che rossa o verde.



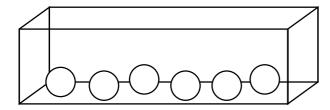
• È più facile prendere una pallina verde che gialla o rossa.



• È certo prendere una pallina verde.



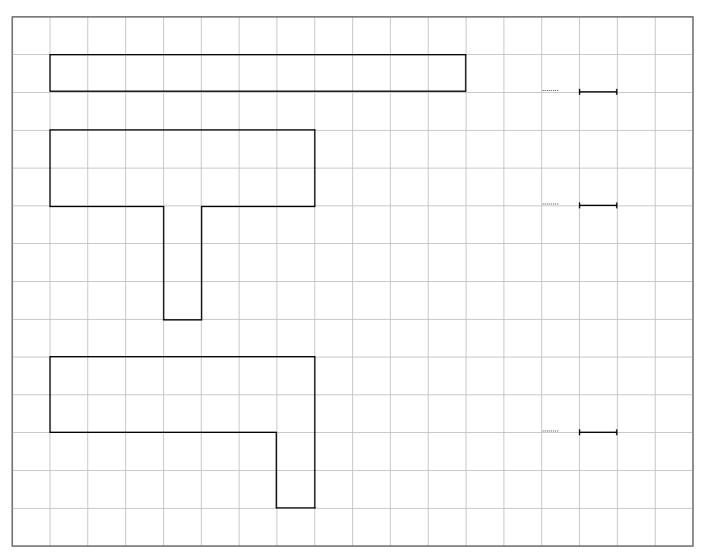
 C'è la stessa probabilità di prendere una pallina rossa o gialla. È impossibile estrarre una pallina verde.



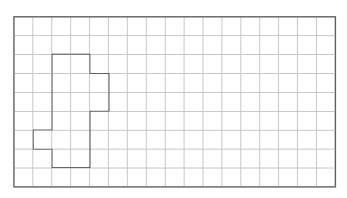
 C'è la stessa probabilità di prendere una pallina rossa, gialla o verde.

#### **MISURIAMO**

1 Conta i quadretti e scrivi quanto misura il contorno di ciascuna delle fi gure disegnate.

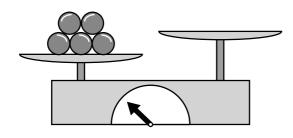


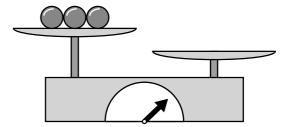
Disegna una fi gura il cui contorno misuri meno di quello della fi gura già disegnata.



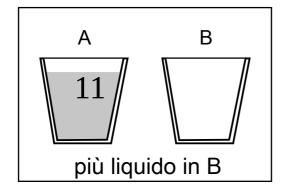
#### **ALTRE MISURE**

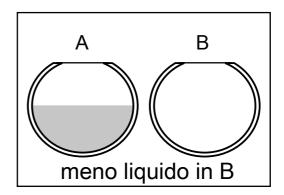
1 Disegna le palline sul piatto vuoto della bilancia in modo da rendere vere le situazioni.





2 Disegna secondo le indicazioni.





3 Disegna un percorso lungo 12 ⊢ Disegna una superfi cie che misuri 12 □

